

Консультация для воспитателей

Подвижные игры для детей по пожарной безопасности



**ВРЕМЯ
ЗНАНИЙ**

www.edu-time.ru

Огонь

Водящий — Огонь садится в центр зала (очаг), у него в руках алые ленты. Игроки становятся в круг, берутся за руки, идут по кругу приставным шагом, на каждый шаг говорят:

Огонь, огонь — ты нас не тронь!

С этими словами Огонь встаёт на ноги, и бежит за детьми стараясь алыми лентами - язычками пламени, задеть игроков.

Все игроки увёртываются, чтобы водящий их не задел.

На команду воспитателя:

Огонь, в очаг!

Огонь садится в центр зала, те, кого задел огонь садятся на скамейки, а кто спасся - возвращаются в круг.

Вода и огонь

На расстоянии 6-8 метров друг от друга, чертятся две линии.

У одной линии выстраиваются девочки - Вода, у другой - мальчики - Огонь. Между чертами игровое поле за границы которого нельзя забегать.

По команде «Пожар!» девочки ловят мальчиков (тушат пожар), уводят их за свою линию. Игра повторяется, девочки и мальчики меняются местами.

Разборка брандспойтов

Стоящий в колонне каждой команды первый ребенок бежит к пирамиде, на которую намотан канат, разматывает его и возвращается обратно. Второй бежит и наматывает канат на пирамиду. И т.д.

Задымленный коридор

Участники каждой команды выстраиваются перед своим туннелем, по очереди ползут по нему, затем бегом возвращаются назад.



Пожарные тушат огонь

Каждому участнику к ноге привязывается воздушный шарик (желательно красного цвета, имитирующий огонь).

Дети не задевая друг друга руками должны «потушить огонь» (лопнуть шарики) у другой команды.

Чья команда первой перелопает шарики другой команды, та и победит.

На пожар

От каждой команды выбираются два игрока. По условному сигналу (пожарная сирена) первые игроки бегут от линии старта до стульчиков, на которых разложена «амуниция пожарного»: каска, перчатки, ремень и т.п. «Пожарные» должны приготовиться к выезду - облачиться в амуницию. «Одевшийся» игрок бежит к линии старта и передает эстафету второму игроку. В задачу вторых игроков входит собрать разрезную картинку - изображение пожарной машины.

Выигрывает та команда, игроки которой раньше выполнят оба задания.

После пожара



От каждой команды выбирается один игрок.

Игроки садятся на стульчики и берут в руки катушку, к которой одним концом прикреплен шнур.

По команде играющие начинают наматывать шнур на катушку.

Побеждает тот, кто закончит первым.

Игру можно повторить несколько раз - с участием других членов команд.

Отважные пожарные

От каждой команды выбирается один игрок. По команде игроки должны пройти полосу препятствий, добраться до стульчиков с куклой, "вынести ее из огня" и вернуться на стартовую линию. Побеждает тот, кто первым выполнит задание.

Искры и пожарные

1-я команда - «искры», 2-я команда - «пожарные». Дети 2-ой команды образуют круг, взявшись за руки, «искры» в центре круга. Дети - «пожарные» идут по кругу и проговаривают:

«Тили-бом, тили-бом
Загорелся новый дом.
Искры сыплются кругом,
Тили-бом, тили-бом».

Дети 2-ой команды поднимают сцепленные руки вверх, образуя «воротца», а дети 1-ой команды с султанчиками, пересекая круг, пробегают под ними, пока звучит тревожная музыка. С окончанием музыкального отрывка дети — «пожарные» опускают руки. Дети — «искры», не успевшие выбежать из круга, встают в круг, взявшись за руки с детьми — «пожарными». Игра продолжается пока последний «огонёк» не погаснет.

Потуши пожар

Дети делятся на две команды, для каждой команды: картинка горящего дома и набор карточек с изображением средств тушения пожара (песок, вода, огнетушитель, ведро, и т.п) и того, чем пожар тушить нельзя (сухие листья, пластиковые бутылки, мусор и т.п). Картинки подбираются по количеству игроков в каждой команде таким образом, чтобы по завершении, ими была закрыта картинка горящего дома.

Игроки по очереди подбегают к «горящему дому», тушат пожар: выбирают одну "правильную" картинку и накладывают ее на изображение горящего дома. Выигрывают те, кто сделал это быстрее и не ошибся в выборе средств тушения пожара.

Искорки

(малоподвижная игра)

По залу на видных местах разложены красные платочки - имитация огня (искорки). Детям дается установка: чтобы пожар не разгорелся, надо собрать все искорки. Дети ходят по залу и собирают платочки (искорки).

Тушим костер

Дети делятся на две-три команды, перед каждой горящие костры (обручи, в них плоский рисунок огня). У каждого игрока мешочек с песком. Надо добежать до ориентира, прицелиться и попасть мешочком в цель - в костер. Победит та команда, которая быстрее и лучше закидает в костер (подсчитывается количество мешочков в обручах).

Пожарные едут на помощь

Задача игроков провести «змейкой» игрушечную пожарную машину, не сбив ни одной кегли.



Тотуши пожар

Дети делятся на команды. Перед каждой командой имитация пожара (обручи, в них плоский рисунок огня). Игроки каждой команды выстраиваются цепочкой.

По сигналу первый игрок берёт кеглю (огнетушитель) передаёт его по цепочке назад, последний игрок берет "огнетушитель", бежит к обручу и ставит кеглю в центр обруча - "тушит пожар". Побеждает команда, выполнившая задание первой.

Что нужно при пожаре

Участники каждой команды выстраиваются друг за другом в одну шеренгу. По команде ведущего бегут к столу, на котором разложены предметы или изображения, связанные с профессией пожарного (каска, противогаз, огнетушитель и др.) и не имеющие отношения к этой профессии. Игрок должен быстро выбрать нужный предмет и вернуться к команде. Затем те же действия выполняет следующая ребенок и т.д. Выигрывает команда, игроки которой быстрее выполняют задание.

Верхний этаж

Команды строятся за линией старта. Игроки по очереди добегают до наклонной скамейки, взбираются по ней на гимнастическую стенку, перелезают на соседний пролет, затем спрыгивают на мат, возвращаются к своей команде, передают эстафету следующему игроку. Побеждает команда, первая закончившая эстафету.

