

Квест-игра

«Защитник Отечества Александр Невский»

Ведущий: Здравствуйте ребята!

Сегодня речь пойдёт о великом защитнике земли нашей, Князе Александре Невском – истинном хранителе земли Русской. Прошло 800 лет со дня рождения Великого князя.

В те далёкие времена в семье новгородского князя Ярослава – правнука князя Владимира Ясна Солнышко, родился мальчик, которого назвали Александром. Каждое имя имеет своё значение...Что означает имя Александр?

Дети: Защитник людей...

Совершенно верно! С юного возраста Александра учили защищать себя и других, его воспитывали защитником своего Отечества.

За всю свою жизнь не проиграл Александр ни одного сражения и стал он считаться ангелом-хранителем своего народа.

В наши дни именем Александра Невского названы улицы и площади, в его честь установлены памятники, воздвигнуты православные церкви во многих городах России.

Ведущий: Дню памяти князя Александра Невского сегодня посвящён наш квест «Путешествие в историю». Соревноваться в знании истории будут две команды.

Итак, капитаны, представьте свои команды.

КАПИТАН: Команда! Наш девиз

Уважаемые участники, впереди вас ожидает увлекательное путешествие по историческим станциям. После выполнения каждого задания команда получает фрагмент картины с изображением русского воина. После прохождения всех станций команды встречаются вновь у нас на площадке и из всех полученных фрагментов собирают свою картину полностью. Побеждает та команда, которая быстрее всех выполнит все задания.

I конкурс. «Собери война»

1 богатырь: Богатырь я славный, русский,
И надежда всей Руси!
Ваши мне костюмы узки,
И примерить не проси!

2 богатырь: Где же меч мой знаменитый?
Коль появится со мной.

Я, щитом своим укрытый,
Прогоню врага долой!

По сигналу, команды по очереди берут доспехи своего богатыря и собирают его в бой. Последний участник подводит к нему богатырского коня. После того, как богатырь будет готов к бою, он даст команде фрагмент картины. После чего команда отправляется на следующую станцию.

II конкурс. «Накорми дружину»

Разлетаются черные вороны,
Уползают в леса упыри.
Это мы идем русские воины,
Называют нас Богатыри.
Змей Горынычу не покоряемся,
Пред Кашеем не падаем ниц.
Охраняем мы землю русскую,
И покой наших русских границ.

Отведать бы печеной картошечки
И еще бы соленых грибков.
Ничего нет вкусней каши в плошечке
Да ухи из речных окуньков!

*Участники команд на удочки ловят рыбку из ёмкости на магнитики.
Собирают в ведёрки.*

III конкурс. «Крылатые фразы».

Обгоняя скорость света,
Разум мчится сквозь века.
В глубине души поэта
За строкой бежит строка.

И ложатся на страницы,
Отряхнув седую пыль,
Чудеса и небылицы,
И загадочная быль.

Ведущий: В многовековой памяти народа хранится много мудрых изречений. Сейчас мы узнаем, какие мудрые фразы, сказанные самим Александром Невским, вы знаете.

1. *«Кто к нам с мечом войдёт, тот от меча и погибнет!»*
2. *«Не в силе Бог, но в правде!»*
3. *«Верьте в себя и боритесь за поставленную цель!»*
4. *«Помните, и детям, и внукам накажите о защите Руси всегда!»*

- А кто мне скажет – сколько лет было Александру Невскому, когда был проведён обряд посвящения в княжичи? (4 года)

- Почему князь Александр получил прозвище Невский?

- Какие битвы прославили великого русского полководца?

- А какие сражения проиграл Великий князь? (Ни одного)

- Как называлось озеро, на котором произошло Ледовое побоище?

(Чудское)

- Какой город является родиной князя?

(Переславль-Залесский (или Переяславль-Суздальский))

IV конкурс. «Переправа».

Кто из вас здесь самый смелый, ловкий, быстрый и умелый? -

Переправу одолей! По мосту пройти сумей!

Друг за другом команды проходят по лесенке через «лужи».

V конкурс. «Строим крепость».

Город старый, город новый: времена перемешались.

И от крепости суровой стены древние остались.

Вновь мы стены возведём, чтобы охранять наш дом!

По предложенному «чертежу» нужно построить крепость.

Команды встречаются на площадке.

Ведущий: Вы с честью прошли все испытания. Но осталось последнее.

После выполнения каждого вы получали фрагменты картины русского воина. Объявляется конкурс капитанов, кто быстрее соберёт свою картину из фрагментов, та команда и одержит окончательную победу.